Ох уж эти капризы.

*Малыш родился, и самые счастливые мгновения еще впереди. Ведь теперь карапуз будет радовать своих родителей каждый день новыми достижениями и успехами в собственном развитии. Но наряду с приятными мгновениями, кроха вполне возможно будет “радовать” мам и пап капризами и своеобразными проявлениями характера.*

Итак, предлагаем вашему вниманию следующие советы, которые помогут в разрешении сложных ситуаций, связанных с неуправляемым поведением:

1. Хвалим малыша при каждом удобном случае. Соответствующая самооценка, естественно, не заниженная, будет способствовать возникновению таких черт характера, как целеустремленность, стремление к лидерству. Безусловно, поощрять любые поступки юного создания не надо, а вот за хорошие поступки похвала явно будет не лишней со стороны родителей. Ведь ребенок научится справляться со злостью и раздражением, и таким образом, со временем, поведение шалунишки изменится в лучшую сторону.

2. Не обращаем внимание на истерики. Как бы трудно это не казалось, но взрослым нужно научиться не реагировать на крики своего чада. Сохраняя спокойствие, вы сбережете себе нервы, и покажете крохе, что его попытки обратить на себя внимание остались бесполезными, точнее на его капризы.

3. Не позволяйте себе оскорблять своего маленького человечка. Ведь характер только формируется, и самооценка малыша может реально понизится, тем более дети в возрасте 3-х лет так уязвимы в замечаниях от родных им людей.

4. Наказание за истерику также не будет являться действенным способом в решении проблем, связанных с поведением ребенка. Ведь сын или дочка в очередной раз будет все делать для того, чтобы мама и папа обратили на него внимание. Однако все мы до единого были детьми, и многие из нас знают по рассказам родителей, как мы умудрялись портить нервы окружающим, и вести себя, скажем так, не очень хорошо. Поэтому, наши дети не исключение из правил, и удивляться плохому поведению не нужно.

*Семья – это та первичная среда,*

*где человек должен учиться творить добро!*

В.А.Сухомлинский